**Título del Proyecto:** Sistema de Turismo Inmersivo en Realidad Virtual (Versión Inicial)

**Autor:** Gustavo Angel Contreras Garcia

**1. Introducción:**

* Descripción concisa del proyecto, enfocándose en un MVP (Producto Mínimo Viable) para la fecha límite.
* Enfatizar el valor de una versión inicial funcional para demostrar el concepto.

**2. Objetivos (Ajustados al MVP):**

* **General:** Desarrollar una versión inicial funcional de una plataforma de turismo inmersivo VR para el 1 de abril de 2025.
* **Específicos:**
  + Implementar un mapa interactivo con al menos un destino turístico en 360°.
  + Desarrollar la funcionalidad básica de navegación VR.
  + Crear una interfaz de usuario simple y funcional.
  + Implementar un sistema de registro de usuario básico.

**3. Alcance (Limitado al MVP):**

* Un solo destino turístico en 360° para la versión inicial.
* Funcionalidad básica de navegación VR (sin sistema de recomendaciones complejo).
* Registro de usuarios y un mínimo de base de datos para salvar esta información.
* Compatibilidad inicial con navegadores web estándar.

**4. Entregables:**

* Plataforma web funcional con un destino turístico en VR.
* Base de datos básica de usuarios.
* Documentación técnica mínima.

**5. Recursos:**

* **Humanos:** Tu (desarrollador individual).
* **Tecnológicos:**
  + Equipo de desarrollo personal.
  + Software de desarrollo web y VR (como se mencionó anteriormente).
  + Servidor web de hosting básico.
* **Financieros:**
  + Se utilizara hosting y herramientas opensource.
  + Se tendrá en cuenta el gasto de tiempo invertido.

**6. Cronograma (Ajustado a la Fecha Límite):**

* **Fase 1:** Diseño y Planificación del MVP.
* **Fase 2:** Desarrollo del Backend y Base de Datos.
* **Fase 3:** Desarrollo del Frontend y la Experiencia VR.
* **Fase 4:** Pruebas y Optimización del MVP.
* **Fase 5:** Despliegue.